

Zadanie 1: Zrozumienie idei Merge Sort

Cel: wiedzieć co implementujesz, zanim zaczniesz pisać kod.

- Merge Sort to algorytm **dziel i zwyciężaj**
- Działa w 3 krokach:
 1. Podziel tablicę na dwie połowy
 2. Posortuj każdą połowę (rekurencyjnie)
 3. Scal (merge) dwie posortowane połowy

Warunek stopu: tablica o długości 0 lub 1 jest już posortowana

Zadanie 2: Przygotowanie struktury programu

Cel: mieć miejsce, gdzie wszystko się połączy.

- Utwórz:
 - klasę (np. MergeSort)
 - metodę Main, żeby móc przetestować algorytm
- Przygotuj przykładową tablicę `int []` do sortowania

Zadanie 3: Metoda MergeSort (rekurencja)

Cel: napisać metodę, która *dzieli tablicę* i wywołuje się sama.

- Sygnatura metody:
 - przyjmuje tablicę `int []`
 - zwraca posortowaną tablicę `int []`

- Sprawdź warunek stopu:
 - jeśli długość tablicy $\leq 1 \rightarrow$ zwróć ją
- Podziel tablicę:
 - wylicz środek
 - utwórz lewą i prawą podtablicę
- Wywołaj MergeSort osobno dla lewej i prawej części

Na tym etapie **nie scalasz jeszcze tablic**

Zadanie 4: Metoda Merge (scalanie)

Cel: połączyć **dwie posortowane tablice** w jedną posortowaną.

- Metoda przyjmuje:
 - dwie tablice `int[] left, int[] right`
- Tworzysz:
 - nową tablicę wynikową
 - indeksy dla lewej, prawej i wynikowej tablicy
- Porównujesz elementy:
 - mniejszy element trafia do tablicy wynikowej
- Po zakończeniu porównań:
 - dopisz pozostałe elementy z lewej lub prawej tablicy

Ta metoda **nie używa rekurencji**

Zadanie 5: Połączenie MergeSort z Merge

Cel: złożyć algorytm w całość.

- W metodzie MergeSort:
 - po posortowaniu lewej i prawej tablicy
 - wywołaj Merge(left, right)
 - zwróć wynik scalania

✓ Tu powstaje **pełny Merge Sort**

Zadanie 6: Testowanie algorytmu

Cel: upewnić się, że wszystko działa.

- W Main:
 - wypisz tablicę przed sortowaniem
 - wywołaj MergeSort
 - wypisz tablicę po sortowaniu
- Przetestuj:
 - pustą tablicę
 - tablicę z jednym elementem
 - tablicę z duplikatami
 - tablicę odwrotnie posortowaną